**Функциональные требования 11 темы:**

Изначально игрокам предоставляется выбор игрового поля вида N x N. Чем больше поле, тем дольше будет идти игра.

Пользователи вводят по очереди значения либо 1, либо 0, в заранее неизвестную для игрока ячейку, которая после ввода значения становится известной, помимо этого также показывается остаток свободных ячеек. При вводе недопустимых значений, пользователю дается предупреждение, что при повторном вводе некорректного значения, ему будет присвоено поражение. На ответ дается ограниченное время. После заполнения всего суммируются числа вдоль каждой строки, каждого столбца и главных диагоналей. Число ODD нечетных сумм сравнивается с числом EVEN четных сумм. Если ODD > EVEN, выигрывает «нечетный»; если EVEN > ODD, выигрывает «четный»; если ODD = EVEN, результат считается ничейным.

После подсчета сумм программа объявляет победителя (четных сумм или нечетных) и предлагает выйти из игры, либо сыграть еще раз.

Меню представляет собой 2 кнопки:

«Один игрок»

«Два игрока»

При выборе «Один игрок» вторым игроком выступает компьютер, заполняя свои ячейки рандомными значениями [0;1].

При выборе «Два игрока» выполняется алгоритм, описанный выше.